

TECNOLOGIA DE LA

INFORMACION Y

COMUNICACION

GUIA DE TRABAJO Y ACTIVIDADES

Informática y sociedad

DIA 1 DE CLASES

Actividad: "Explorando las TIC en mi vida diaria"

Objetivo: Reflexionar sobre cómo las tecnologías de la información y la comunicación afectan nuestras vidas cotidianas y explorar el impacto que tienen en diferentes áreas (educación, trabajo, entretenimiento, comunicación, etc.).

Desarrollo de la actividad:

1. Qué son las TIC y cómo han transformado el mundo en las últimas décadas.

TIC significa Tecnologías de la Información y la Comunicación y, de acuerdo con el [Ministerio de las TIC](#), comprenden el conjunto de recursos y soluciones tecnológicas que posibilitan la recopilación, el procesamiento, el almacenamiento y la transmisión de información de todo tipo.

2. Ver el siguiente enlace [Cómo la tecnología ha transformado nuestras vidas.](#)

- Escuchar sobre los diferentes tipos de tecnologías que existen (software, hardware, internet, redes sociales, aplicaciones móviles, etc.).
- Pensar en ejemplos concretos de cómo las TIC influyen en tu vida diaria.
 - ¿Qué tecnologías utilizas a diario?
 - ¿Cómo afecta tu vida social o laboral?
 - ¿Qué importancia tiene internet en tu día a día?
 - Elige un área (por ejemplo, educación, entretenimiento, comunicación, trabajo) y discute cómo las TIC han impactado esa área en particular.
 - Reflexionar sobre los aspectos positivos y negativos, y si podrían mejorar algún aspecto de la tecnología actual.
 - A continuación, preparan una pequeña presentación para compartir con el resto de la clase.

Realizar la actividad en línea utilizando herramientas colaborativas como Google Docs, Padlet o Miro, y luego compartir sus conclusiones de manera digital.

DIA 2 DE CLASES

Actividad Guía N° 2 - Elaboramos Conceptos en CANVA:

INGRESA A CANVA y realiza un mapa conceptual

Investigar y desarrollar los conceptos de:

- a) Tecnología y Técnica
- b) Dato e Información
- c) Informática
- d) TIC - NTIC - NTIT - NTICx
- e) Nanotecnología

La computadora y sus componentes

DIA 3 DE CLASES

Actividad Guía N° 3 - La computadora y sus componentes

- 1) ¿Qué es una computadora?
- 2) ¿Qué es el Hardware y cómo puede clasificarse? Dar ejemplos de Hardware.
- 3) ¿Qué es el Software y cómo puede clasificarse? Dar ejemplos de Software.
- 4) ¿Qué es un Sistema Operativo? Dar ejemplos de Sistema Operativo
- 5) ¿Cuáles son las funciones de un Sistema Operativo?

DIA 4 DE CLASES

Actividad Guía N° 4 - Digitalización y Multimedia:

- 1.- Investigar los conceptos de:
Sistema binario - Digitalización - Programa Informático - Procesador de Textos - Planilla de cálculos.
- 2.- Investigar el significado de Multimedia.
- 3.- ¿A qué se llama formato multimedia?
- 4.- ¿Cuáles son los formatos de sonidos mas comunes? Dar ejemplos.
- 5.- ¿Cuáles son los formatos de imágenes mas comunes? Dar ejemplos.-

DIA 5 DE CLASES

Guía N° 5 - Virus Informáticos

- 1.- Un antivirus es...
- 2.- ¿Qué efectos producen los virus informáticos?
- 3.- ¿Qué es un virus troyano? Dar ejemplos.
- 4.- ¿Qué es un virus gusano? Dar ejemplos.
- 5.- ¿Qué es un virus de arranque? Dar ejemplos.
- 6.- Dar 5 ejemplos de programas antivirus.
- 7.- Dar 5 ejemplos de adware conocidos.
- 8.- Mencionar al menos 7 consejos para evitar el contagio de virus informáticos.

DIA 6 DE CLASES

Guía N° 6 - Internet y Correo Electrónico

- Explica en forma simple ¿Qué es Internet?
- Desarrolla la historia de internet
- ¿Qué tipos de conexión a Internet son los mas utilizados? Explicar y desarrollar.
- ¿Qué necesitamos para conectarnos a Internet?
- ¿Qué es un navegador de Internet?
- ¿Qué es una página de Internet?
- ¿Qué son los dominios de Internet y para que sirven?
- Mencionar ejemplos de dominios de Internet genéricos y explicarlos.
- Mencionar dominios de país y explicarlos.
- ¿Qué es un buscador, para qué sirve? Dar ejemplos de buscadores.
- ¿Qué es un correo electrónico?
- ¿Qué significa WWW?

DIA 7 DE CLASES

Guía N° 7 - Cibercultura y Sociedad de Red:

- ¿Qué se conoce como Ciberespacio?
- ¿A qué se llama Cibercultura?
- ¿Qué es la Sociedad de red?
- ¿Qué es la Sociedad de la Información?
- ¿Qué es la Propiedad Intelectual y que son los derechos de autor?
- ¿A qué se llama delitos informáticos?
- Explicar que es la Ley de Hábeas Data
- ¿Qué es el Pishing o robo de identidad?
- ¿Qué es la educación a distancia o e-learning?
- ¿Qué es el comercio electrónico a distancia o e-commerce?
- ¿A qué se llama e-government?
- ¿Qué es la Ciudadanía digital?
- ¿Qué entiendes por democratización del ciberespacio?

DIA 8 DE CLASES

Guía N° 8- Redes Informáticas

- ¿Qué es una red de computadoras?
- ¿Cómo se clasifica el alcance de una red según su cobertura geográfica?
- Desarrollar.
- ¿Cuáles son los componentes básicos de conectividad?
- ¿Qué tipos de cables de red son los mas usados?
- ¿Qué es la dirección IP de un equipo en red?
- ¿Qué es un protocolo de comunicación?
- ¿A qué se llama Ancho de banda y qué es la tasa de transferencia?
- ¿A qué se llama Cloudcomputing?
- ¿A qué se denomina webstoring?
- ¿Qué es un blog?